翻轉教室實務應用分享會

1. 主辦單位：資訊工業策進會數位教育研究所、中華民國數位學習學會
2. 活動目的：

翻轉教室的主要精神，是希望達成以「學生為中心」的自主學習，而教學影片觀看、課程內容預讀筆記、線上教學資源實作等都是課前學生預習的執行方法。課中則導入大量的活動、討論、分享，讓師生可以進行雙向溝通的教學活動，教師不再只負責知識的傳遞，而是必須教導學生提出對的問題，並由他們自己找到答案。

本活動特別針對中小學翻轉教室為主題，邀請學校老師分享翻轉教室的課程設計與執行成果。針對不同的年齡，在進行課室翻轉時，有哪些需要考量之處，包括：課前課中的教學設計、科技導入的應用、學生學習的成效等都是本次分享會的主題。

在非正規的場域中，彩虹牧場針對國小到高中學生，設計不同領域之營隊課程，包括：資訊科技館、創意健腦館、自然奧祕館、卓越領袖館及人文藝術館。並導入「翻轉教室」進行課程設計，同時檢視學生在進行翻轉教室的教學後，是否有效培養學生創意思考、問題解決、群體合作及溝通表達等廿一世紀公民所應具備的軟性實力，詳細課程資訊敬請參考：<http://rainbow.iiiedu.org.tw>。

1. 活動地點：台北市農會大樓15樓大禮堂
2. 活動日期：103年6月18日（星期三）
3. 活動對象：台北市、新北市中小學教職人員及學生家長
4. 活動流程：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 時間 | 流程 | 備註 |
| 13:30-14:00 | 報到 |  |
| 14:00-14:30 | 國小翻轉教室教學分享 | 擬邀「第一屆IGCS創意競賽」得獎老師進行教學分享 |
| 14:30-14:40 | Q&A |  |
| 14:40-15:10 | 中學翻轉教室教學分享 | 擬邀資訊融入教學示範應用學校老師進行教學分享 |
| 15:10-15:20 | Q&A |  |
| 15:20-15:50 | 彩虹牧場翻轉教室教學分享–以APP創意實作課程為例 | 資策會數位教育研究所「彩虹牧場」教學團隊 |
| 15:50-16:00 | Q&A |  |

1. 報名方式：請參加教師至網站線上報名(<http://www.good2u.com.tw/264>)，全程參與老師將由中華民國數位學習學會核予研習時數2小時。